

MP2I : Arguments en ligne de commande

Arguments en ligne de commande

Comme en C ou en Python les arguments qui sont passés en ligne de commande d'un programme OCaml sont stockés dans un tableau. Il est traditionnel de nommer ce tableau **argv**. On le trouve dans le module **Sys** de la bibliothèque standard. Son nom complet est donc **Sys.argv**. Le nombre d'arguments (parmi lesquels le nom du programme en position 0) est la longueur du tableau.

On verra plus tard comment travailler avec les tableaux en OCaml. Retenons simplement qu'on accède à la case i du tableau **tab** par **tab[i]**.

Dans un fichier **arg.ml**, entrer :

```
1 | let boucle tab =
2 |   let n = Array.length tab
3 |   in let rec aux i = match i with
4 |     | x when x=n -> ()
5 |     | _ -> Printf.printf "[%d] %s\n" i tab.(i);
6 |       aux (i+1)
7 |   in aux 0
8 |
9 | boucle Sys.argv
```

Ce programme affiche la liste des arguments et leurs positions dans **Sys.argv**.

Compiler, le programme

```
$ ocamlpt -o args args.ml
```

Dans un terminal, la commande **./args arg1 arg2 arg3** produit l'affichage :

```
[0] ./args
[1] arg1
[2] arg2
[3] arg3
```