

Colle 1 MP2I

Le travail se fait au tableau ou sur machine. Les étudiant.s.es doivent apporter une machine tournant sur Linux.

Thèmes Cours Architecture des ordinateurs, Algorithmes, programmes et processus, Langages interprétés vs Compilés, Chaîne de compilation, bases de C (sauf assertions).

Cours Au tableau.

1. Schéma de l'architecture de Von Neuman (p7) + signification des sigles UAL et UC + contenu de l'UAL (p16).
2. Algorithme d'exécution d'une instruction (p19) puis algorithme d'exécution d'un programme machine (p20) ;
3. Schéma « langage interprété » (p7) et « langage compilé » (p10) ;
4. Schéma de compilation d'un projet à deux fichiers (p31) ;

Exercices Quelques thèmes (liste non exhaustive) :

- Tous exercices sur les bases de C telles que détaillées ici sauf assertions ;
Peu d'exercices ont été faits sur les tableaux statiques mais l.a.e colleu.se.r est libre d'en proposer.
- Débugger un programme qui ne compile pas ;

Une obligation pour l'étudiant.e : **À toute fonction, sa fonction de tests.**

Dans tous les cas, si l'étudiant.e n'a pas le temps de terminer son code, une présentation de son algorithme et des principaux cas à traiter sera appréciée.

Déroulement Une question de cours ; entre 2 et 4 exercices de difficultés croissantes. Si la question de cours n'est pas maîtrisée, la moyenne n'est pas accordée.