

# Entrées-sorties en OCAML

Les fonctions d'entrées sorties calculent une valeur (parfois de type `unit`) et modifient l'état des périphériques d'entrées-sorties :

- modification du buffer du clavier,
- affichage à l'écran,
- écriture dans un fichier
- ou modification du pointeur de lecture.

Deux types prédéfinis `in_channel` et `out_channel` décrivent les canaux de communication d'entrée et de sortie.

**Ouverture en lecture** Dans un fichier `essai.txt` du répertoire courant, écrivons trois lignes :

```
un
deux
trois et quatre
```

sans retour chariot après « quatre ».

La fonction `open_in` de type `string -> in_channel` permet d'ouvrir un fichier en lecture à partir de son chemin d'accès (ou son nom si le fichier à ouvrir est dans le répertoire courant). Elle ouvre un canal de communication (un flot) avec le fichier s'il existe et déclenche une exception `Sys_error` sinon (notamment si le fichier n'existe pas).

Notre fichier est ouvert avec l'instruction

```
1 || let ic = open_in "essai.txt";; (*création d'un canal de com. vers essais.txt*)
```

On accède aux lignes du fichier grâce à la fonction

```
1 || # input_line;;
2 || - : in_channel -> string = <fun>
```

Ci-dessous, nous lisons et affichons la première ligne du fichier :

```
1 || let s = input_line ic in Printf.printf "%s\n" s;;
2 || un
3 || - : unit = ()
```

Lisons donc les deux autres lignes :

```
1 || # let s = input_line ic in Printf.printf "%s\n" s;;
2 || deux
3 || - : unit = ()
4 || # let s = input_line ic in Printf.printf "%s\n" s;;
5 || trois et quatre
6 || - : unit = ()
```

Si on essaye de lire une nouvelle ligne, on se doute bien qu'on va au devant d'un problème : une exception `End_of_file` sera soulevée. Ne tentons pas le diable et fermons le canal de communication

`ic` :

```
1 || # close_in ic;;
2 || - : unit = ()
```

Le canal `ic` est fermé. Toute tentative de lire une ligne de `essai.txt` se solde par une exception `Sys_error "Bad file descriptor"`.

En résumé, pour lire et afficher toutes les lignes d'un fichier et le fermer proprement, il suffit de rentrer dans une boucle infinie qui affiche les lignes une à une et de récupérer l'exception `End_of_file` qui finira par arriver. On ferme alors le canal.

```
1 || let ic = open_in "test1.txt" in
2 || let rec lire () =
3 ||   let s = input_line ic in Printf.printf "%s\n" s;
4 ||   lire();
5 || in
6 || try
7 ||   lire();
8 || with End_of_file -> close_in ic;;
```

Après compilation et exécution, le contenu du fichier `test1.txt` s'affiche (s'il existe).

**Ouverture en écriture** Quand on ouvre un canal de communication en écriture, le fichier correspondant est ouvert s'il existe ou créé s'il n'existe pas.

La fonction `open_out` permet d'ouvrir le fichier en mode écriture « avec écrasement ». La fonction `close_out` referme le canal

```
1 || let oc = open_out "sortie.txt" in close_out oc;;
```

Nous avons juste ouvert puis refermé le fichier mais il a bien été créé :

```
$ ls sort*
sortie.txt
```

La fonction `output_string` permet d'écrire une chaîne de caractère dans le fichier :

```
1 || # let oc = open_out "sortie.txt" in
2 || output_string oc "un";
3 || output_string oc "deux";
4 || output_string oc "trois";
5 || close_out oc;;
6 || - : unit = ()
```

Attention, aucun saut de ligne n'a été inséré, il ne faut donc pas oublier les `\n` si on veut passer à la ligne :

```
$ cat sortie.txt
undeuxtros
```

Plus proche de ce que nous connaissons est la fonction `Printf.fprintf` qui reconnaît les spécifieurs de format :

```
1 || let oc = open_out "sortie.txt" in
2 || Printf.fprintf oc "%f\n" 3.45;
3 || Printf.fprintf oc "%d\n" 26;
4 || Printf.fprintf oc "%s\n" "fini";
5 || close_out oc;;
```

## Vérification

```
$ cat sortie.txt  
3.450000  
26  
fini
```